

Nel mese di ottobre, la scuola secondaria Cavedoni ospiterà il **Festival della cultura Tecnica** giunto alla **dodicesima edizione metropolitana e all'ottava edizione regionale.** A partire dall'**Obiettivo 11 dell'Agenda ONU 2030 "Città e comunità sostenibili"**, il *focus* tematico dell'edizione 2025 del Festival della Cultura e della Tecnica è dedicato alla riflessione su come costruire insediamenti umani inclusivi, sicuri, resilienti e sostenibili attraverso pratiche educative e culturali. Una particolare attenzione è rivolta alle **esperienze trasformative**: percorsi, iniziative, progetti che sanno generare cambiamento nei singoli e nelle collettività, rafforzando il senso di appartenenza e il protagonismo attivo delle comunità. **Scuole, enti di formazione, enti locali, imprese, terzo settore, mondo della ricerca e dell'innovazione**, e in generale **tutti i soggetti** impegnati sugli obiettivi e i temi sopra citati sono invitati a presentare proposte per il cartellone di iniziative che si svolgeranno sul territorio **dal 22 ottobre al 17 dicembre 2025**.

Per saperne di più: https://www.festivalculturatecnica.it/

In occasione dell'evento, nei laboratori dell'Istituto Comprensivo Sassuolo 4 Ovest, si svolgerà, grazie al *Servizio Marconi TSI - EFT Emilia Romagna*, un corso di formazione per i docenti sul tema del Metaverso e uso di ambienti immersivi con visori. Il laboratorio si svolgerà nell'aula "Makerspace" della scuola secondaria di primo grado Cavedoni.

Per info e Iscrizioni:

Laboratori per docenti
A SASSUOLO (MO) 30 ottobre, 14:30-17:30, I.C. Sassuolo 4 Ovest, Largo P.Bezzi 6 **Docenti & metaverso, dal digitale all'analogico** Gianfranco Pulitano
Il percorso esplora le potenzialità del design 3D, un ponte tra tradizione e innovazione. Durante la formazione, i docenti impareranno a progettare con la modellazione 3D, grazie all'uso di software digitali di tipo CAD e di tipo Scultoreo anche grazie alle AI. Vedremo come realizzare artefatti, pronti per essere stampati in 3D e ottenere oggetti tangibili, oppure per essere inseriti in ambienti virtuali interattivi ed esplorati con i visori VR. Un percorso creativo che vi fornirà le competenze necessarie per integrare l'universo 3D nella didattica, offrendo agli studenti nuove forme di espressione e preparandoli a un futuro in cui il design 3D è sempre più protagonista.
Link iscrizione: https://iscrizioni.istruzioneer.it/site/viewcorso?id=2496